

BOUCHHIOUA Mouheb

Étudiant en 3ème Année de l'ISIMA de Clermont-Ferrand .
En recherche d'alternance en Data Science ou en Développement
d'une durée minimale de 1 an à partir de Septembre 2025.



✉ mouheb.bouchhioua@etu.uca.fr

☎ +33784932672

📍 8 Rue du Creux de la Chaux

🌐 mouheb-bouchhioua.com

🎓 ÉDUCATION

09/2024 – present
Clermont-Ferrand

Licence en informatique
Université Clermont Auvergne

09/2021 – 06/2024
Tunisie

Licence en Data Science
ENSI

Licence obtenue avec Mention Très Bien avec réalisation de stage de fin d'études

📁 EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

04/2024 – 06/2024
Tunis

Data Scientist: Stage de Fin d'études
Société Tunisienne de Banque

- Analyse et traitement des données bancaires: extraction, nettoyage et structuration des données clients en utilisant Sql et les bibliothèques Python: Pandas et NumPy.
- Création de tableaux de bord interactifs avec PowerBI , Matplotlib et Seaborn pour le suivi des performances et des indicateurs bancaires.
- Développement de modèles de classification pour la détection des transactions frauduleuses en utilisant Scikit-Learn tout en collaborant avec l'équipe Data.

01/2024 – 02/2024
Tunis

Prédiction des prix des billets d'avion
École nationale supérieure d'informatique

- Développement d'un modèle pour estimer les prix des billets d'avion.
- Collecte et préparation des données (Web Scrapping avec Selenium et Kaggle).
- Transformation des variables (escales,saisonnalité,jour de départ..).
- Optimisation de prédictions en utilisant Random Forest et XGBoost.
- Visualisation des résultats avec PowerBI, Seaborn et Matplotlib.

📁 Projets

01/2025 – present

Création de mon site web personnel (e-potfolio) [🌐](#)
mouheb-bouchhioua.com

- Développement d'un e-portfolio responsive en Html, Css et JavaScript.
- Conception d'un formulaire de contact dynamique en Python permettant l'envoi d'e-mails via le protocole SMTP.
- Gestion du SEO et de l'hébergement pour améliorer la visibilité en ligne.

12/2024 – 01/2025

Jeu Snake en Python

- Gestion des déplacements et des collisions et Implémentation d'un système de score et d'une augmentation progressive de la difficulté en utilisant Pygame.
- Implémentation d'une interface graphique avec animations fluides.

📄 Certificats

• TOEIC (réussi : 750/990)

• Microsoft PL 300 (en cours)

• IBM Science des données (en cours)